

УТВЕРЖДЕНО

Приказом директора автономного учреждения Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество»

от «31» декабря 2021 года № 01-00/48

## ПОЛОЖЕНИЕ

### об онлайн-турнире World of Tanks, посвященном Дню Победы советского народа в Великой Отечественной войне 1941–1945 годов

(далее – Онлайн-турнир)

#### 1. Основные понятия, используемые в Онлайн-турнире

Бесплатная массовая многопользовательская онлайн-игра World of Tanks – онлайн-игра в реальном времени в жанре аркадного танкового симулятора, в которой представлены боевые машины середины XX века (далее – Игра).

База – круг радиусом 50 м, в центре которого находится флагшток с флагом.

Карта Игры – игровая локация, на которой проходят матчи Онлайн-турнира.

Матч – серия из нескольких боев, по результатам которых определяется победитель.

Премиум снаряды – тип боеприпасов, которые наносят больший урон (по сравнению со стандартными боеприпасами) при использовании.

Расходные материалы – различные игровые предметы, позволяющие улучшить характеристики танка или экипажа либо устранить повреждение во время боя.

Режим «Встречный бой» – стандартный игровой режим в Игре. Цель режима – уничтожение всей техники противника или захват базы.

Система плей-офф – система, при которой команда выбывает из Онлайн-турнира после поражения в матче.

Слот – место, которое занимает команда в Онлайн-турнире.

Тренировочная комната – специальный тип боя, позволяющий отточить игровые навыки, не тратя игровых ресурсов. Именно в тренировочной комнате проводятся бои в рамках турниров.

Уровни техники – разделение игровой техники (танков) по количеству наносимого урона, прочности и т. д. Всего насчитывается 10 уровней.

## **2. Цель**

Цель – привлечение внимания общественности к дню воинской славы России – Дню Победы советского народа в Великой Отечественной войне 1941–1945 годов.

## **3. Учредители и организаторы**

3.1. Учредитель – автономное учреждение Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество» при участии Департамента внутренней политики Правительства Вологодской области.

### **3.2. Организаторы:**

– автономное учреждение Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество» (далее – АУ ВО ОЦМиГИ «Содружество»);  
– Федерация компьютерного спорта Вологодской области.

## **4. Участники**

4.1. К участию в Онлайн-турнире приглашаются команды из числа молодежи Вологодской области в составе 3 человек. Возраст участников команды: от 14 до 35 лет включительно.

4.2. Квота на участие от муниципального района – 2 команды, от городского округа – 6 команд.

4.3. Команда в составе менее 3 человек не допускается к участию в Онлайн-турнире.

## **5. Организация**

5.1. Сроки проведения Онлайн-турнира: 11–15 мая 2021 года.

5.2. Площадка проведения Онлайн-турнира: бесплатная массовая многопользовательская онлайн-игра World of Tanks.

5.3. Органам местного самоуправления муниципальных районов и городских округов, исполняющим полномочия по организации и проведению мероприятий по работе с детьми и молодежью, необходимо провести информационную кампанию Онлайн-турнира в муниципальном районе/городском округе, а также назначить ответственного за формирование команд от муниципального района/городского

округа и оказание организационной помощи командам, желающим принять участие в Онлайн-турнире (далее – Ответственный).

5.4. Ответственному в срок до 18 апреля необходимо:

– заполнить заявку (Приложение 1) и направить ее на адрес электронной почты координатора: patriotika35@yandex.ru в формате .doc или .docx;

– организовать регистрацию на Онлайн-турнир каждого члена команды в автоматизированной информационной системе «Молодежь России» в информационно-телекоммуникационной сети Интернет (инструкция по регистрации находится в Приложении 2; более подробная инструкция представлена на молодежном портале Вологодской области [vpinfo.ru](http://vpinfo.ru) в разделе «Документы»); регистрация каждого участника в АИС «Молодежь России» является обязательным условием участия в Онлайн-турнире;

– обеспечить заполнение всеми участниками согласий на обработку персональных данных (Приложение 3); направить оригиналы согласий почтой или принести лично по адресу: г. Вологда, ул. Лермонтова, д. 31.

5.5. Командам для участия в Онлайн-турнире необходимо определить капитана команды.

5.6. Капитан команды несет ответственность за состав команды, за способность команды собраться и принять участие в Онлайн-турнире. Капитан команды также сообщает участникам команды информацию о месте и времени проведения Онлайн-турнира и осуществляет координацию действий команды в бою.

5.7. Капитанам команд необходимо проверить, открыты ли их личные профили в социальной сети ВКонтакте (разрешено ли в настройках профиля добавление пользователя в сообщества, беседы и друзья другими пользователями). Организаторы Онлайн-турнира добавляют капитанов команд в специально созданную беседу в социальной сети ВКонтакте.

5.8. Прежде чем подать заявку на Онлайн-турнир, каждому участнику команды необходимо создать профиль в Игре, если он еще не создан, и ознакомиться с Пользовательским соглашением Игры.

## **6. Порядок проведения Онлайн-турнира и участия в нем**

6.1. Для участия в Онлайн-турнире всем членам команды необходимо иметь стационарный компьютер или ноутбук, соответствующий системным требованиям, представленным в Приложении 4, а также стабильное подключение к сети Интернет. Если в домашних условиях принять участие в Онлайн-турнире невозможно, то члены команды собираются в компьютерном клубе с соблюдением норм Постановления Правительства Вологодской области от 16 марта 2020 года № 229 «О мерах по предотвращению распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19) на территории Вологодской области» (с последними изменениями).

6.2. Организаторы Онлайн-турнира назначают судью (модератора), который будет контролировать соблюдение правил Игры членами команд во время проведения Онлайн-турнира. Ссылка на правила Игры: [worldoftanks.ru/ru/content/wot\\_game\\_rules/](http://worldoftanks.ru/ru/content/wot_game_rules/).

6.3. Матчи Онлайн-турнира проводятся в тренировочных комнатах со стандартным режимом «Встречный бой». Сервер проведения указывает судья Онлайн-турнира непосредственно перед его началом.

6.4. Онлайн-турнир проводится по олимпийской системе плей-офф (Single Elimination Tournament). Организаторы оставляют за собой право изменить формат системы. Жеребьевка команд пройдет в прямом эфире на специальном ресурсе. Ссылка на ресурс будет опубликована в официальной группе Федерации компьютерного спорта Вологодской области и в официальной группе «ПАТРИОТИКА35|ЮНАРМИЯ35» социальной сети ВКонтакте не позднее 8 мая 2021 года. О результатах жеребьевки капитанам команд сообщают организаторы Онлайн-турнира в беседе социальной сети ВКонтакте.

6.5. Если команда вошла в тренировочную комнату в неполном составе и состав не был укомплектован до завершения отсчета начала боя, то команда начинает бой в неполном составе.

6.6. Продолжительность боя: 7 минут. Интервал между боями в рамках матча – 3 минуты.

6.7. К участию допускается техника до VIII уровня.

6.8. Игроки обязаны соблюдать условия Пользовательского соглашения Игры, а также настоящего Положения. В случае нарушения регламента кем-то из членов команды команда дисквалифицируется в полном составе. В случае дисквалификации команды Организатор оставляет за собой право передать слот команде, занявшей следующее место после дисквалифицированной.

6.9. Не допускается использование премиум снарядов и расходных материалов, а также запрещенных Игрой модификаций (Приложение 5).

6.10. Официальные карты Игры, которые могут быть использованы в Онлайн-турнире: «Химмельсдорф», «Прохоровка», «Рудники», «Энск», «Редшир», «Ласвилль», «Песчаная река».

6.10.1. В матчах плей-офф и матчах четверть финала Онлайн-турнира карты определяет судья.

6.10.2. В матчах полуфинала/матче за третье место/финале карты определяются капитанами команд. Кто из капитанов выбирает карту первым, определяется подбрасыванием монетки. Монетку подбрасывает судья матча. Команды определяют порядок и вычеркивают (актуально для матча финала) карту из официального списка карт. Организаторы и судья могут внести изменения и правки в список карт, заранее сообщив об этом капитанам команд.

## **7. Подведение итогов**

### **7.1. Определение победителей**

7.1.1. Победителем матча считается команда, первой одержавшая 2 победы в серии максимум из 3 боев.

7.1.2. Если одна и та же команда победила в первых двух боях матча, то третий бой не проводится.

7.1.3. В случае ничьей в рамках конкретного матча назначается дополнительный бой (карта «Химмельсдорф»). В случае ничьей в дополнительном бою в рамках матча команда, нанесящая больший урон противнику в последнем бое, побеждает.

7.1.4. Полуфинал/матч за третье место/финал. Победа в матчах полуфинала и матче за 3-е место присуждается команде, первой выигравшей 3 боя в серии



**Заявка на участие в онлайн-турнире World of Tanks, посвященном Дню Победы советского народа в Великой Отечественной войне 1941–1945 годов (2021 год)**

1. Муниципальный район/городской округ \_\_\_\_\_  
 2. Ф.И.О. и контактные данные ответственного за формирование команды (место работы, должность, телефон, адрес электронной почты) \_\_\_\_\_

3. Список команд в соответствии с квотой:

№ п/п	Ф.И.О. участников (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Контактные данные участника (ссылка на страницу в социальной сети ВКонтакте, адрес электронной почты, номер телефона)
1 команда			
1.	Капитан команды		
2.			
3.			
2 команда			
1.	Капитан команды		
2.			
3.			
...			

## Регистрация на мероприятие в автоматизированной информационной системе «Молодежь России»

*Если у Вас уже создан свой профиль в автоматизированной информационной системе «Молодежь России», вы можете переходить сразу к Шагу 2.*

### Шаг 1

Прежде чем зарегистрироваться на мероприятие, Вам необходимо создать свой профиль в автоматизированной информационной системе «Молодежь России» (mygsmol.ru).

Для этого Вам следует зайти на сайт автоматизированной информационной системы «Молодежь России» и нажать кнопку «Регистрация».

Заполнить все графы анкеты, пройдя все шаги, загрузить аватарку, ознакомиться с правилами пользования и поставить галочку в окошке «Я согласен с правилами пользования».

### Шаг 2

После того как Вы создали свой профиль, Вы можете приступить к регистрации на мероприятие.

Для этого Вам следует на странице своего профиля выбрать пункт «Редактировать профиль».

Во вкладке «Деятельность» измените положение всех бегунков, кроме первого («Лидер НКО»), с красного на зеленый цвет.

Сохраните изменения.

Затем в меню слева выберите пункт «Мероприятия», найдите (название мероприятия) и подайте заявку.

### Шаг 3

Вашу заявку должны подтвердить/не подтвердить организаторы мероприятия. После этого на Ваш адрес электронной почты придет письмо, в котором уже Вы должны подтвердить свое участие в мероприятии, иначе Ваша заявка будет автоматически аннулирована.



**СОГЛАСИЕ  
(для несовершеннолетних)**

Я, нижеподписавшийся, \_\_\_\_\_,  
 \_\_\_\_\_ (Ф.И.О. законного представителя)  
 \_\_\_\_\_ года рождения, постоянно проживающий(ая) по адресу:  
 \_\_\_\_\_,  
 паспорт \_\_\_\_\_, выдан «\_\_\_» \_\_\_\_\_ года  
 \_\_\_\_\_,  
 являюсь законным представителем субъекта персональных данных:

в соответствии со ст. 9 федерального закона № 152-ФЗ «О защите персональных данных» даю свое согласие на обработку моих персональных данных, включенных в настоящее Согласие (исключительно в целях получения согласия), и персональных данных несовершеннолетнего оператору – автономному учреждению Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество», г. Вологда, ул. Лермонтова, д. 31, и подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую своей волей и в своих интересах.

Согласие дается мною для информирования и участия несовершеннолетнего

в онлайн-турнире World of Tank, посвященном Дню Победы советского народа в Великой Отечественной войне 1941–1945 годов, и распространяется на следующую информацию: фамилия, имя, отчество, муниципальный район/городской округ, возраст, ссылка на личный профиль в социальной сети ВКонтакте, контактный телефон, адрес электронной почты. В случае если команда, членом которой является несовершеннолетний, станет победительницей в онлайн-турнире World of Tank, посвященном Дню Победы советского народа в Великой Отечественной войне 1941–1945 годов, обязуюсь дополнительно предоставить следующую информацию о несовершеннолетнем: паспортные данные (данные свидетельства о рождении), ИНН, СНИЛС – и даю свое согласие на их использование с целью вручения приза.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении моих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача), обезличивание, блокирование, уничтожение, а также осуществление любых иных действий с персональными данными с учетом федерального законодательства.

Я проинформирован, что автономное учреждение Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество» гарантирует обработку моих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего в соответствии с действующим законодательством РФ как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Согласие дается на срок проведения онлайн-турнира World of Tank, посвященного Дню Победы советского народа в Великой Отечественной войне 1941–1945 годов, и срок хранения материалов по онлайн-турниру World of Tank, посвященному Дню Победы советского народа в Великой Отечественной войне 1941–1945 годов, и может быть в любой момент мной отозвано путем письменного заявления. Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2021 года

\_\_\_\_\_ (подпись) \_\_\_\_\_ (Ф.И.О. законного представителя)

**СОГЛАСИЕ**  
**(для совершеннолетних)**

Я, \_\_\_\_\_,

(Ф.И.О.)

паспорт \_\_\_\_\_, выдан « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ года

\_\_\_\_\_ ,  
проживающий по адресу \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ ,  
в соответствии со ст. 9 федерального закона № 152-ФЗ «О защите персональных данных» даю согласие на обработку моих персональных данных оператору – автономному учреждению Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество», г. Вологда, ул. Лермонтова, д. 31 и подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую своей волей и в своих интересах.

Согласие дается мною для информирования и участия в онлайн-турнире World of Tank, посвященном Дню Победы советского народа в Великой Отечественной войне 1941–1945 годов, и распространяется на следующую информацию: фамилия, имя, отчество, муниципальный район/городской округ, возраст, ссылка на личный профиль в социальной сети ВКонтакте, контактный телефон, адрес электронной почты. В случае если команда, членом которой я являюсь, станет победительницей в онлайн-турнире World of Tank, посвященном Дню Победы советского народа в Великой Отечественной войне 1941–1945 годов, обязуюсь дополнительно предоставить следующую информацию: паспортные данные, ИНН, СНИЛС – и даю свое согласие на их использование с целью вручения приза.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача), обезличивание, блокирование, уничтожение, а также осуществление любых иных действий с персональными данными с учетом федерального законодательства.

Я проинформирован, что автономное учреждение Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество» гарантирует обработку персональных данных в соответствии с действующим законодательством РФ как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Согласие дается на срок проведения онлайн-турнира World of Tank, посвященного Дню Победы советского народа в Великой Отечественной войне 1941–1945 годов, и срок хранения материалов по онлайн-турниру World of Tank, посвященному Дню Победы советского народа в Великой Отечественной войне 1941–1945 годов, и может быть в любой момент мной отозвано путем письменного заявления.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2021 года

\_\_\_\_\_ (подпись)

\_\_\_\_\_ (Ф.И.О. лица, давшего согласие)

**Стационарный компьютер или ноутбук должен соответствовать следующим требованиям:**

Минимальные системные требования:

- операционная система: Windows 7/8/10;
- процессор (CPU): с двумя и более физическими ядрами, поддерживающий технологию SSE2;
- оперативная память (RAM): 2 ГБ;
- видеоадаптер: NVIDIA GeForce 8600, ATI Radeon HD 4550;
- свободное место на жестком диске: ~45 ГБ;
- скорость Интернет-соединения: 256 Кбит/с.

Рекомендуемые системные требования:

- операционная система: Windows 7/8/10 – 64-bit;
- процессор (CPU): Intel Core i5 (Desktop);
- оперативная память (RAM): 4 ГБ (или больше);
- видеоадаптер: GeForce GTX660 (2 ГБ) / Radeon HD 7850 (2 ГБ);
- свободное место на жестком диске: ~45 ГБ;
- скорость Интернет-соединения: 1024 Кбит/с или выше (для работы голосового чата).

**Запрещенные Игрой модификации:**

- модификации, которые отображают направление орудий каким-либо образом (например, в виде линии или сектора) на мини-карте;
- модификации, которые указывают каким-либо образом направление на ближайших противников, находящихся вне поля зрения игрока;
- модификации, которые указывают каким-либо образом (например, метками, объектами или индикаторами) местоположение противника на игровом поле за границей отрисовки;
- модификации, обозначающие позиции противника способом, отличным от реализованного в клиенте Игры;
- модификации, которые отмечают разрушенные объекты на игровом поле или мини-карте, изменяют способ отображения трассеров снарядов системы автоматического управления или рассчитывают и отображают позицию системы автоматического управления противника по ее трассерам, показывают засвеченные машины, даже если игрок в них не целится и не направляет прицел;
- модификации, которые облегчают уклонение от выстрелов противника благодаря определению точки прицеливания противника или проецированию предполагаемой траектории полета снаряда на игровое поле, например, с помощью луча, исходящего из области его модели;
- модификации, которые сообщают о перезарядке машин противника и отображают их таймеры перезарядки;
- «умные» прицелы, которые предлагают больше возможностей, чем стандартный функционал захвата цели, реализованный в клиенте; прицелы, которые автоматически наводятся на слабо бронированные или уязвимые места машин или на машины противника в целом, а также фиксируют прицел на цели за препятствием или рассчитывают упреждение за игрока;
- модификации, которые позволяют автоматически использовать стандартное (не премиум) снаряжение до оглашения результата боя;

- модификации, изменяющие прозрачность объектов на карте;
- модификации, которые отображают какие-либо метки или индикаторы на игровом поле в том месте, где противник был замечен кем-либо из команды игрока;
- любые модификации, изменяющие параметры техники или игровых объектов, влияющие на геймплей и нарушающие правила Игры.